**Análise de Recursos**

1. **Informação de trabalho**

Uma parte fulcral do projeto será de que maneira se irá obter recursos e como serão tratados e validados. Inicialmente iremos utilizar serviços existentes para recolha de dados. Estes são o Yelp, TripAdvisor e Foursquare. Deles pretendemos extrair uma lista de restaurantes de todo o país, em particular, a sua localização, contactos e horários. A partir desta lista iremos, numa fase inicial, contactar os mais conceituados com o intuito de fazer parceria com eles.

Pela observação realizada por nós chegámos à conclusão que grande parte da informação que consideramos importante, nomeadamente ementas e preços, não se encontra disponível nos serviços existentes para restaurantes em Portugal porque ainda é um mercado não muito desenvolvido, sendo por isso uma excelente oportunidade para a nossa empresa.

É por isso que a aplicação a ser criada terá uma especial interação com os proprietários de negócio, ou seja, qualquer responsável por um negócio de restauração terá a oportunidade de utilizar a aplicação para publicitar o seu restaurante.

Não obstante, numa fase inicial e com vista à publicidade e arranque com sucesso da aplicação, será necessário criar parcerias com os principais restaurantes das principais regiões do país – Lisboa, Porto e Braga. Tratar-se-á de um importante impulso porque ninguém iria publicitar o seu restaurante onde não existe atividade, assim como ninguém usaria uma aplicação que não cumprisse a sua função. Desta maneira, a aplicação ganha fama e os restantes restaurantes também sentirão a necessidade de entrar no serviço. Estes podem fazer solicitação para colocar o seu restaurante no sistema comprovando previamente que realmente representam o restaurante.

Os utilizadores não poderão adicionar restaurantes ao sistema, poderão apenas realizar avaliações e reportar informação incorreta.

Caso a página seja reportada demasiadas vezes pelos consumidores o dono irá ter que acarretar com as consequências. Estas poderão ser desligar temporariamente a página e em último caso *blacklist* do serviço.

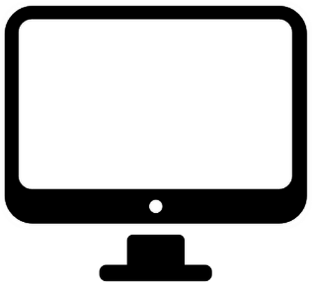
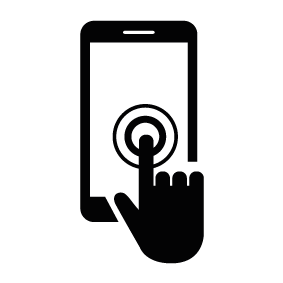
A aplicação móvel servirá exclusivamente para a procura de restaurantes. Consequentemente, os proprietários terão de ter um local onde terão possibilidade se inscreverem e gerirem as suas ementas, e a solução passará por um pequeno serviço *online*.

Ainda relativamente à aplicação, iremos também recorrer *API*’s da *Google*+, *Facebook* e *Twitter* para login, de modo a preservar preferidos, preferências pessoais e para partilhas.

1. **Ferramentas**

Várias ferramentas irão ser usadas ao longo deste projeto, estas são:

* *Microsoft Project* para o planeamento do projeto;
* *Microsoft Word* para escrita dos relatórios;
* *Microsoft Power Point* para realização das apresentações;
* *Visual Paradigm* para modelação do sistema;
* *Microsoft SQL Server* para criação da base dados;
* *Microsoft Visual Studio* irá ser o nosso IDE;
* *Microsoft .NET C#* para escrever a nossa aplicação;
* *Microsoft Speech Recognition* para reconhecimento daquilo que o utilizador disser à aplicação, em concreto, palavras chave sobre a comida queira comer;
* *Bing Maps* que será utilizado para mostrar num mapa a localização do restaurante à escolha do utilizador e para planear a rota até esse local.



* Procurar restaurantes por tipo de comida (filtrar)
* Avaliar restaurante
* Guardar favoritos
* Partilhar informações
* Adicionar restaurante
* Editar informações de restaurante
* Adicionar ementa
* Editar ementa

Base de Dados

User Layer

www.

Business Layer